



パソコンからレッツアクセス!

岡崎産業 検 索 機種情報が満載だぜ!


<http://www.okazakisangyo.com>

携帯からレッツアクセス!

i-mode	メニューリスト ▶ 趣味/娯楽 ▶ パチンコ/パチスロ ▶
EZweb	カテゴリで探す ▶ 懸賞・くじ・ギャンブル ▶ パチンコ/パチスロ ▶
Yahoo! ケータイ	メニューリスト ▶ ケータイゲーム ▶ パチンコ・パチスロ ▶

i-mode は株式会社NTT ドコモの登録商標です。EZweb は KDDI 株式会社の登録商標です。Yahoo! ケータイ は米国 Yahoo! Inc. の登録商標です。

着メロや待ち受け画像をゲットよ!



OKAZAKI
情報提供端子板 対応機

ゴッドラッシュ!!
それは神の一撃。

科学忍者隊
パチスロ

©タツノコプロ ©NBGI ©OKAZAKI

OFFICIAL GUIDE BOOK

わざ 巧の共演、第1弾 開発協力:株式会社バンダイナムコゲームス

無限の可能性を秘め、 最強の科学忍者隊、出動!!

01 最強ARTトリガー!! 「ゴッドラッシュ」搭載!!

「無限×複数セット」の迫力出玉システムを搭載することで、
極限まで高めた一撃の出玉性能をここに実現!

02 爆発力∞!! 無限ART最大7セット!

一度のゴッドラッシュ当選で抽選されるセット数は2~7セット!
つまりボーナスの3連~8連以上が確定する超爆裂仕様!!

03 圧倒的緊迫感!! スペシャルバトル!!

BB中は抜群の高揚感を奏でるスペシャルバトル演出を搭載!
己の勘とヒキで、メカ鉄獣を撃破できればゴッドラッシュ確定!?



ゲームフロー

GAME FLOW



滞在モードが鍵を握る!!



スペシャルバトルに勝利すれば…



すべての鍵を握るのは
モードアップ・ボーナス成立の
両方が期待できる
4種類のチャンス役よ!



赤・黒チェリー	レアリプレイ	スイカ
ANY ANY ANY ANY		
ボーナス期待度 低	ボーナス期待度 中	ボーナス期待度 高

スイカ入賞時、右リールに 停止で **灼熱だっ!!**

チャンス役の
合成確率は

約1/35

モードアップ!?!・ボーナス!?!

- チャンス役は赤チェリー・黒チェリー・レアリプレイ・スイカの4種類。
- チャンス役は合成約1/35で成立し、モードアップとボーナス成立に期待できる。

内部モードは「**低確率/通常/高確率/超高確率**」の4種類。
内部モードが高い状態でボーナスが成立すればART突入のチャンス!

夜背景や
ギャラクター基地ステージは
高確率モード濃厚だ!!

総裁Xステージは
超高確率モード
滞在が濃厚だ!

モード	ビッグボーナス スペシャルバトル発生率	ボーナスゲーム ART突入率	ARTセット数
低確率			
通常			
高確率			
超高確率	?????	?????	?????



演出紹介

GAME MODE ①



共通演出

様々なステージで発生する演出!!

シャッター演出



シャッターが閉まると発展のチャンス?
金シャッターなら激アツ!!

ガッチャンス



ルーレットが停止した
連続演出に発展。

タイトル演出



最終話のタイトルだと
超激アツ!

ベルクカッツェを探せ!



変装したカッツェを見破れ!

バードターゲット演出



変身演出



ジョーが羽根手裏剣で小役を射抜く。
ライフは期待度アップ!

変身演出



健orジョーがバードスタイルに変身。
全員が変身するパターンは激アツ!



スナックジュンステージ

TV変化演出



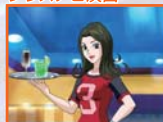
ノイズが映ったら発展のチャンス。

基平アクション



基平アクションや吹き出しで
小役ナビやモードを示唆。

グラスナビ演出



ドリンクの色で小役ナビ。
ダブルナビ頻発で高確のチャンス!

血洗い演出



血の色で小役ナビ。

通信機演出



仲間からの連絡が!

客登場演出



登場キャラがアップになればチャンス!

ジュンコスプレ演出



ウェディングドレスならチャンス!



ホントワール海岸

健・ジョーステージ共通。

背景変化演出



豊富なバリエーションで
小役を示唆。

通信機演出



仲間のウィンドウが
アップになればチャンス!

アクション演出



振り向きアクションが
大きければ高確のチャンス!



ギャラクター基地ステージ

高確率滞在濃厚!?

背景変化演出



背景の色や爆発で
小役ナビやモードを示唆。

通信機演出



チャンスバターンその他、
ステージ転落の危機も。

バードラン演出



バードランでギャラクター兵を蹴散らせ!
敵人数が多いとチャンス!

扉演出



開いた先にカッツェや
ブラックバード陣がいれば発展!

ベルクカッツェ演説演出



カッツェが演を
流しているチャンス!?



総裁Xステージ

謁見の間にガッチャマンが乗り込んできればボーナス確定!?

謎の怪光線演出



光線の色で小役ナビ。

会話演出



総裁が沈黙するほどチャンス!

モミター演出



1<3<5人の順でチャンス!

口笛演出



どこからともなく口笛が...

総裁Xステージは激アツステージ!ボーナスを引けばゴッドラッシュ確定!?





連続演出紹介

GAME MODE ②

ゴーゴー演出

信頼度 マ

甚平がジュンと一緒にゴーゴードダンスを踊る。ジュンのセリフがいつもと違うと激アツ!!

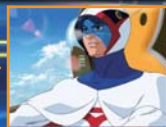


ダンスを踊りきれたらボーナス確定!?

1号vsカツエンベルヒ

信頼度 ママ

1号攻撃時に劇画カットイン発生でチャンス!! レッドインパルス登場で…!?



カツエンベルヒを撃破すればボーナス確定!?

2号vsデブルスター

信頼度 ママ

先制攻撃がコンドルマシンならチャンス! 羽根手裏剣を投げる前のカットインにも注目だ!

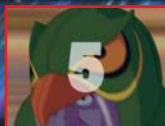


デブルスターを倒せばボーナス確定!?

科学忍者隊vsブラックバード隊

信頼度 ママ

ガッチャマン攻撃時は5号<4号<3号<2号<1号とステップアップで発展! 5人全員攻撃は激アツだ!



ブラックバード隊長を倒せばボーナス確定!?

皆のもの! ゆけい!
につっきガッチャマンを殲滅するのだっ!





ボーナス中

BIG BONUS & BONUS GAME

ビッグボーナス

純増枚数約210枚



ボーナスゲーム

純増枚数約63枚



【ボーナス中の打ち方】液晶左上に成立役が表示されたら該当役を狙おう！それ以外はフリー打ちでOK！



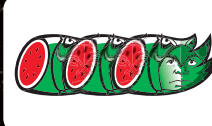
左リール要目押し

3択ベル (10枚)



中リール要目押し

2択チェリー (各1枚)



全リール要目押し

スイカ (5枚)

◆ビッグボーナス中は、アニメソングの代表格である「ガッチャマンの歌」が懐かしの映像とともに流れる！



シャッターが閉まれば
スペシャルバトル発生!!

選べる3タイプのスペシャルバトル! (最大10G)

※敵のHPは10P

vsスネーク828



基本
POINT 1

ベルの連続入賞で敵の体力を削り勝利せよ!

vsアルケオ



基本
POINT 5

己の勤で2択チェリーをGETし勝利せよ!

vsタートルキング



基本
POINT 10

スイカ一発のヒキで勝利をもぎ取るのだ!

◆弱点以外の役でダメージを与えれば勝利は目前!?

◆「チェリーだ!」+キャラカットインが発生したら、中リールに赤チェリーor黒チェリーを狙え!

◆全員カットインはスイカor押し順ベル当選のチャンス! 見事「」が揃えば大ダメージ!?

「チェリーだ!」

チャンス!!

◆ボーナスゲーム中は
レバーONとともに
爆裂告知音発生で!?



ゆけつ!
ガッチャマン!!



手に汗握るスペシャルバトル! 敵(メカ鉄獣)の弱点を攻めろ! 見事勝利でゴッドラッシュ確定!?





ART「ゴッドラッシュ」

ART: GOD RUSH

爆裂必至!無敵のART「ゴッドラッシュ」
最大7セットがなんと一発抽選!上乘せあり!

※天井・自力G揃い時を除く。

- ゴッドラッシュは次回ボーナスまで必ず継続!ラッシュ中の純増枚数は約1.0枚/G!
- 初期セット数は2〜7セット(=ボーナス3回〜8回)、セット数がある限りゴッドラッシュは継続する!

飛ばせ!ゴッドフェニックス!!

押し順ナビに従って消化。

ゴッドラッシュ突入!



ボーナス終了後はRT待機状態



GGG (GGG) 揃いでART突入!

3択ベルナビは左リールを
簡単目押しで10枚役GET!



【3択ベル】(10枚役)

目押しをミスしてもバンクなし!

警告音が発生したら
3択バンクリプレイが当選。
音声&液晶ナビに従って、
ナビされたリールを
一番最初に止めよう。



出玉イメージ

ビッグ中のバトルに勝利!
ボーナス終了後ゴッドラッシュ突入!

ゴッドラッシュは最低2セット。
1セットでは終わらない。

バトルに勝ち続ける限り
ゴッドラッシュは終わらない!



ゴッドラッシュは
次回ボーナスまで必ず継続!

ゴッドラッシュの最大は7セット。さらに最終セットのビッグならスペシャルバトルが必ず発生!
(最終セットがボーナスゲームならば火喰い竜バトル!)どちらも勝利すればさらにART+1以上を上乘せ!





基本仕様

MACHINE SPEC

配当表



BIG BONUS

311枚以上の払い出しで終了
(純増枚数約210枚)



BONUS GAME

81枚以上の払い出しで終了
(純増枚数約63枚)

※最大払出枚数は10枚。



3択ベル
10



スイカ
5



チェリー
1



リフレイ

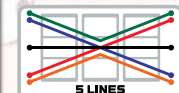


レアリフレイ

スペック

	合成確率
設定1	1/199.80
設定2	1/195.05
設定3	1/190.51
設定4	1/180.04
設定5	1/170.67
設定6	1/165.49

有効ライン



有効ラインは左記
5ラインとなります。

リーチ目・チャンス目

※順押し・ハサミ打ち限定

リーチ目(一部)



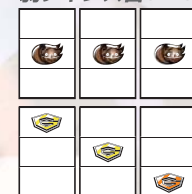
ギャザー目

(強チャンス目)



リール枠内に1号~5号が
全員集合すれば強チャンス目だ!

弱チャンス目(一部)



リール



左

中

右

まだまだたくさん隠されている 科学忍者隊の秘密を一部公開!

- ★フリーズが発生したらビッグボーナス確定!?
さらに●●●も確定!?
- ★ボーナス終了後、ART非突入でもまだ諦めるな!
モードは必ず高確率以上からのスタートになるぞ。
- ★RT待機状態でのボーナス成立は
ARTセット数を消化しない!?
- ★ART中にフリーズ発生はビッグボーナス確定!?
&セット数の消化ナシ!?
- ★押し順リプレイ回避の連続でARTセット数
上乗せのチャンス! 7連続なら上乗せ確定!?
- ★ART中の背景は残りセット数と関係が!?
夜ならアツい!!
- ★通常ゲーム1280G消化で...?
- ★BBでART非突入が続くと...?
- ★通常時の●●●揃いは、リーチ目、チャンス目
以外にモード移行の役割も?
- ★ボーナス終了直後の●●●揃いで
自力ゴッドラッシュ発動!?(変則押し不可)

